



# DK



# DOUBLEHEAD KIDS

## 3人プレイヤーの説明

KICKSTARTER



### 3人プレイヤーによるルール

3人プレイヤーのバリエーションは、4人プレイヤーのバリエーションと同じように、通常の48枚のDoublehead Kidsデッキでプレイされます。

#### カードやチームの分配

各プレイヤーは16枚のカードを受け取ります。1ラウンドでは常に2人のプレイヤー(王子/王女カードを持つプレイヤー)が1人のプレイヤーと対戦します。12回の決闘ではなく16回の決闘が行われます。結婚の発表は4人プレイヤーゲームと同じです。結婚を宣言しない場合、プレイヤーは王子/王女カードの両方を「2人チーム」として単独でプレイします(つまり、プレイヤーは勝利のために161シルバーコインが必要です。下記を参照)。



2人のプレイヤーが1人のプレイヤーと対戦

チームカード無し

#### 決闘

決闘は4人プレイヤーゲームの通常ルールに従ってプレイされます。つまり、各プレイヤーが1枚のカードをプレイし、最も強い(数字の高い)カードを持つプレイヤーがトリックを獲得します。

#### シンプルゲームの勝利方法

2人チームが勝つには161枚の銀貨が必要です。1人プレイヤーが勝つには80枚の銀貨が必要です。シンプルゲームのバリエーションでは、勝利したチームが賞金として金貨勝利ポイントを獲得します。

#### 高度なルール

キツネ(Foxy)、カルヒェン、ブタのオスカーに関するルールは変更なしで適用されます。勝利方法は、シンプルゲームと同じです。

追加の金貨は、所持している次の銀貨の枚数によって獲得されます。必要な銀貨の枚数は「王子/王女の2人チーム(括弧内は1人プレイヤー)」です。

- > 180(> 100)枚の銀貨：1金貨勝利ポイント
- > 200(> 120)枚の銀貨：2金貨勝利ポイント
- > 220(> 140)枚の銀貨：3金貨勝利ポイント
- = 240(> 160)枚の銀貨：4金貨勝利ポイント

結婚が単独で行われた場合、これらの金貨勝利ポイントは2倍になります。

1人プレイヤーは、> 180枚の銀貨で5金貨勝利ポイントを獲得します。

1回のトリックで30枚以上の銀貨を獲得した決闘ごとに、追加の1金貨勝利ポイントが与えられます。



SCAN ME