



# DK



# DOUBLEHEAD KIDS

## 3 Spielanleitung / 3 Player Instructions

KICKSTARTER



## Regeln mit 3 Spielern - rules with 3 players

Die Variante für 3 Spieler wird wie die Standard-4-Spielervariante mit dem ganz normalen vollständigen Doublehead Kids Kartensatz von 48 Karten gespielt.

The 3 player variant is played like the standard 4 player variant with the normal full Doublehead Kids deck of 48 cards.

### Karten- und Teamverteilung

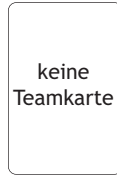
Jeder Spieler erhält 16 Karten. Es wird in einer Runde immer ein Spiel zwei Spieler (die Spieler mit den Prinz-/Prinzessinnenkarten) gegen einen einzelnen Spieler gespielt. Es werden 16 statt 12 Duelle gespielt. Die Ansage Hochzeit gilt wie im 4-Spielerspiel. Wird die Hochzeit verdeckt gespielt, spielt der Spieler mit beiden Prinz- und Prinzessinnenkarten allein als "Zweierteam" (d.h. dieser braucht 161 Silbermünzen zum Sieg, siehe unten).

### Card and team distribution

Each player receives 16 cards. In one round there is always a game of two players (the players with the princes/princess cards) against a single player. 16 instead of 12 duels are played. The announcement of a wedding is the same as in the 4-player game. If the Wedding is played face down, the player plays with both Prince and Princess cards alone as a "team of two" (i.e. the player needs 161 Silver coins for victory, see below).



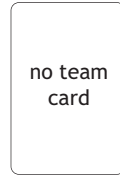
2 Spieler  
gegen 1  
Spieler



keine  
Teamkarte



2 Player  
plays  
against 1  
player



no team  
card

### Duelle

Die Duelle werden nach den normalen Regeln des 4-Spielerspiels gespielt, d.h. jeder Spieler legt eine Karte, der Spieler mit der höchsten Karte gewinnt den Stich.

### Duels

Duels are played according to the normal rules of the 4 player game, i.e. each player lays one card, the player with the highest card wins the trick.

### Gewinnregel beim einfachen Spiel

Das 2-Spielersteam braucht 161 Silbermünzen um zu gewinnen. Der Einzelspieler benötigt 80 Silbermünzen zum Gewinnen. In der einfachen Spielvariante bekommt die Gewinnerpartei einen goldenen Siegpunkt als Gewinn.

### Winning rules of the simple game

The 2 player team needs 161 silver coins to win. The single player needs 80 silver coins to win. In the simple game variant, the winning party gets a golden victory point as a prize.

### Erweiterte Regeln

Die Regeln zu Füchsen ("Foxy"), Karlchen und Oscar das Schwein gelten unverändert. Die Gewinnregeln gilt analog einfachem Spiel.

### Advanced rules

The rules on foxes ("Foxy"), Karlchen and Oscar the pig apply unchanged. The rules of winning are the same as in the simple game.

Zusätzliche Goldmünzen aufgrund erbeuteter Silbermünzen gewinnt das 2-Spielersteam Prinz- und Prinzessinnen (Einzelspieler in Klammern) bei folgender Anzahl an Silbermünzen:

- 1 goldene Siegpunkt > 180 Silbermünzen (>100)
  - 2 goldene Siegpunkte > 200 Silbermünzen (>120)
  - 3 goldene Siegpunkte > 220 Silbermünzen (>140)
  - 4 goldene Siegpunkte bei 240 Silbermünzen (>160)
- Bei einer allein gespielten Hochzeit verdoppelt sich die Anzahl dieser goldenen Siegpunkte.

Additional gold coins due to captured silver coins are won by the 2-player team of princes and princesses (single player team in brackets) with the following number of silver coins:

- 1 golden victory point > 180 silver coins (>100)
  - 2 golden victory points > 200 silver coins (>120)
  - 3 golden victory points > 220 silver coins (>140)
  - 4 golden victory points with 240 silver coins (>160)
- If the wedding is played alone, the number of these golden victory points is doubled.

5 goldene Siegpunkte erhält der Einzelspieler bei >180 Silbermünzen.

The single player receives 5 golden victory points at >180 silver coins.

1 zusätzlichen goldenen Siegpunkt gibt es für jedes gewonnene Duell mit 30 oder mehr Silbermünzen in einen Stich.

1 additional golden victory point is awarded for each duel won with 30 or more silver coins in a trick.



SCAN ME