



DK



DOUBLEHEAD KIDS

6 Spieler Erweiterung / 6 Player Expansion

KICKSTARTER

Überblick der 32 Spielkarten - Overview of 32 playing cards



Neue Regeln mit 6 Spielern - New rules with 6 players

Diese Variante wird mit sechs Spielern mit 1½ Doppelkopflättern, also 3 × 24 Blatt gespielt. Jeder Spieler erhält zwölf Karten. Als Sonderpunkte kommen gefangene Füchse und gefangene Karlchen häufiger vor als beim Doppelkopf mit vier Spielern. Es gibt einige vom Doppelkopf abweichende Besonderheiten:

Halbe Hochzeit (Verlobung)

Ein Spieler hält zwei Teamkarten. Er spielt dann mit dem Besitzer der dritten Teamkarte und einem weiteren Spieler, der durch den Findungsstich ermittelt werden muss, zusammen. Dabei kann es passieren, dass der Findungsstich an den Besitzer der dritten Teamkarte geht, so dass zwei gegen vier Spieler spielen. Bei der Spielwertung erhält dann die Partei mit Teamkarten doppelte Punkte.

Ganze Hochzeit

Ein Spieler hält alle drei Kreuz-Damen. Die beiden Mitspieler müssen durch zwei Findungsstiche ermittelt werden. Auch hierbei kann es vorkommen, dass zwei gegen vier Spieler spielen (siehe oben). Außerdem kann der Besitzer der Ganzen Hochzeit allein spielen oder auch ein Stilles Solo spielen.

Als vereinfachte Version kann der Ansager der Hochzeit auch die weiteren Spieler benennen.

Schwein

Um ein Schwein ansagen zu können, muss ein Spieler alle drei Oscar das Schwein besitzen.

This variant is played with six players with 1½ Doublehead games, i.e. 3 × 24 hands. Each player receives twelve cards. As special points, captured Foxys and captured Karlchen are used more often than in Doppelkopf four player game. There are some special features that differ from the Doppelkopf:

Half wedding (engagement)

One player holds two team cards. He then plays together with the owner of the third Team Card and another player who must be determined by the finding trick. It can happen that the finding trick goes to the owner of the third Team Card, so that two players play against four. The party with team cards then receives double points for the game score.

Whole wedding

One player holds all three queens of clubs. The two players must be determined by two finding stitches. It can also happen that two players play against four players (see above). In addition, the owner of the Whole Wedding can play alone or also a Silent Solo play.

As a simplified version, the wedding announcer can also name the other players.

Pig

To be able to announce a pig, a player must own the pig all three Oscars the pig cards.



SCAN ME